

**Ek-6**

9. sınıf matematik dersi 2. dönem 1. yazılı sınavı (ülke geneli ortak), Ek-6'da verilen konu soru dağılım tablosu göz önünde bulundurularak hazırlanan açık uçlu veya açık uçlu ve kısa cevaplı 7 sorudan oluşacaktır.

**9. Sınıf Matematik Dersi 2. Dönem 1. Ortak Yazılı Konu Soru Dağılım Tablosu**

Tema	İçerik Çerçevesi	Öğrenme Çıktıları ve Süreç Bileşenleri	Soru Sayısı
Eşlik ve Benzerlik	Geometrik Şekillerin Yansıma, Dönme ve Dönüştürme Özellikleri	<b>MAT.9.5.1. Geometrik dönüşümlerle ilgili çıkarmayı yapabilme</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) Mevcut bilgisi dâhilinde geometrik dönüşümlerin (yansıma, öteleme, dönme) özelliklerine, bir geometrik şeklin dönüşüm sonrasında oluşan görüntüsüne ilişkin varsayımlarda bulunur.</li> <li>b) İncelediği örnekler üzerinden dönüşümlerin özelliklerine ve şekillerin dönüşümler altındaki görüntüsüne ilişkin varsayımlarına dayalı örüntülerini geneler.</li> <li>c) Dönüşümlerin özellikleri ve şekillerin dönüşümler altındaki görüntüsüne ilişkin varsayımları ile genellemelerini karşılaştırır.</li> <li>d) Geometrik dönüşümlerle ilgili elde ettiği önermeleri konu ile ilgili başka çıkarımlar yapmak için kullanarak değerlendirir.</li> </ul>	1
	Üçgenden Eşlik ve Benzerlik Koşulları	<b>MAT.9.5.2. İki üçgenin eş veya benzer olması için gerekli olan asgari koşulları ilgili çıkarmayı yapabilme</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) İki üçgenin eş veya benzer olma koşullarına ilişkin varsayımlarda bulunur.</li> <li>b) İncelediği örnekler üzerinden iki üçgenin eş veya benzer olma koşullarına ilişkin varsayımlarına dayalı örüntülerini geneler.</li> <li>c) Ülaştığı genellemelerden iki üçgenin eş veya benzer olma koşullarına ilişkin önermeler sunar.</li> <li>d) İki üçgenin eş veya benzer olma koşullarına dair elde ettiği önermelerin farklı ve yeni durumlar anamlandırmamasına yönelik sunduğu katkıyı değerlendirir.</li> </ul>	1
		<b>MAT.9.5.3. Bir üçgenden hareketle ona benzer üçgenler oluşturma ile ilgili yansıtmayı yapabilme</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) Bir üçgene benzer üçgenler oluştururken eşlik ve benzerlik deneyimlerini gözden geçirir.</li> <li>b) Deneyimlere dayalı çıkarımlar yapar.</li> <li>c) Bir üçgenden hareketle ona benzer üçgenler oluşturma ile ilgili ulaşılan çıkarımları farklı problem durumlarda değerlendirir.</li> </ul>	1
		<b>MAT.9.5.4. Tales, Öklid ve Pisagor teoremlerini ispatlayabilme</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) Tales, Öklid ve Pisagor teoremlerine ilişkin farklı ispatları kullanır.</li> <li>b) Kullandığı matematsel ispat ve teoremleri yeni durumlara uyarlayarak değerlendirir.</li> </ul>	2
		<b>MAT.9.5.5. Eşlik ve benzerlikle ilgili çıkarmayı ve teoremleri içeren problemleri çözebilme</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) Problemin verilen ve istenenlerine ilişkin parçaları belirler.</li> <li>b) Problemde verilenler, istenilenler ve gerekli işlemler arasındaki ilişkileri belirler.</li> <li>c) Problemin parçaları arasındaki ilişkileri problem bağlamına uygun olarak dönüştürür.</li> <li>d) Problemin çözümünü gerçekleştirmek için stratejiler oluşturur.</li> <li>e) Belirlediği stratejiyi çözüm için uygulayarak problemi çözer.</li> <li>f) Problemin çözümünü kontrol eder.</li> <li>g) Problemin çözümü için geliştirdiği, kullandığı stratejilerdeki kısa yolları ve çözüme ulaşamayan stratejileri belirleyerek çözüme ilişkin deneyimini gözden geçirir.</li> <li>h) Çözüme ulaşan stratejilerden hangisinin hangi tür problemlere uygulanabileceğine ilişkin çıkarım yapar.</li> <li>i) Ulaştığı çıkarımların geçerliliğini matematsel örneklerle değerlendirir.</li> </ul>	1

<p><b>Algoritma ve Bilişim</b></p> <p><b>Algoritma Temelli Problemler</b></p>	<p><b>MAT.9.3.1. Algoritma temelli yaklaşımlarla problem çözebilme</b></p> <p>a) Algoritmik yaklaşımıla ele alınabilecek bir problemdeki işlem ve süreçlere yönelik bileşenleri belirler.</p> <p>b) Problem durumlarında temsillerle (liste, tablo, çizge, akış şeması, algoritmik doğal dil, sözde kod gibi) matematiksel yapılar arasındaki ilişkileri belirler.</p> <p>c) Problem durumlarındaki sözel, görsel veya cebirsel ifadeleri algoritmik dile dönüştür.</p> <p>ç) Karşılaşılan problem durumlarında geçen algoritmik dili; sözel, görsel veya cebirsel olarak açıklar.</p> <p>d) Karşılaşılan problem durumlarında algoritma temelli bir çözüm stratejisi oluşturur.</p> <p>e) Karşılaşılan problem durumlarında seçtiği algoritma temelli çözüm stratejisini kullanır.</p> <p>f) Karşılaşılan problem durumlarında seçtiği algoritma temelli çözüm stratejisini kontrol eder.</p> <p>g) Algoritma temelli çözülebilin problemlerin olası çözüm stratejilerini gözden geçirir.</p> <p>ğ) Algoritma temelli çözülebilin problemlerde çözüme ulaşan stratejlere yönelik çıkarımlar yapar.</p> <p>h) Algoritma temelli çözülebilin problemlerde çözüme ulaşan stratejlere yönelik çıkarımları değerlendirir.</p>	<p>1</p>
---	---	----------

- “Ulke Geneli Yapılacak Ortak Yazılı Sınav”da açık uçlu veya açık uçlu ve kısa cevaplı 7 soru sorulacaktır.